

JOSTAILUEN AUKERAKETA

ZER HARTU KONTUAN?



2021eko jostailuen katalogoa

Antolatzaileak:

Babeslea:

Laguntzaileak:



Gipuzkoako
Foru Aldundia
Kultura, Turismo, Gazteria
eta Kirol Departamentua



Diputación Foral
de Gipuzkoa
Departamento de Cultura,
Turismo, Juventud y Deportes



HEZKUNTZA, HEZKUNTZA POLITIKA
ETA KULTURA SAIA
Educatio Politikako Saiburuordetza
DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN,
POLÍTICA LINGÜÍSTICA Y CULTURA
Visokoaletza de Política Lingüística

ERAKUSKETAREN ORDUTEGIA:

AZAROAREN 24tik 26ra, 17:00etatik 19:30era.

AZAROAK 27, 11:30etatik 14:00etara.



**Erakusketaren inguruko balorazioa
betetzen duzuenon artean
jostailu sorta hau zozkatuko dugu.**

Entre las personas que rellenen la valoración
de la exposición sortaremos este lote de juguetes.



Eskuetan daukauen katalogo honetan AtxutxiamaiKa Sailak, Ludotekak eta Gaztelekuak elkarlanean eginiko jostailuen aukeraketa aurkituko duzu. Jostailuek umeen, nerabeen, zein helduen garapenean duten garrantziaz jabetuta, merkatuan dagoen eskaintza aztertu eta gure ustez gomendagarriak diren jostailuen aukeraketa egin dugu. Hautaketa hori egiteko zenbait irizpide hartu ditugu kontuan: hezkidetzeta, emozioak, kooperazioa, zentzumenak, komunikazioa eta beste zenbait faktore lantzen dituzten jostailuak izatea, alegia.

Jostailuren bat erosi behar izanez gero, ondorengo puntuak kontuan hartzea proposatzen dizuegu:

- Parte-hartzaileen gaitasun eta abilezien garapenerako egokia izatea jostailua.
- Oparitzen den jostailu kopurua zaintzea.
- Jostailu askotarikoak bilatzea, alderdi ezberdinak lantzen dituzten jostailuak.
- Jostailuek transmititzen dituzten baloreak zaintzea: indarkeria, sexismoa, lehiakortasuna...

En este catálogo, encontraréis una selección de juguetes elaborada entre AtxutxiamaiKa, Elgoibarko Ludoteka y Elgoibarko Gaztelekuak. Conscientes de la importancia de los juguetes en el desarrollo de lxs niñxs, adolescentes y adultxs, hemos analizado la oferta existente en el mercado y hemos hecho una selección de algunos juguetes que consideramos recomendables. Esta selección se ha realizado teniendo en cuenta criterios como la coeducación, las emociones, la cooperación, los sentidos, la comunicación, etc.

En caso de tener que comprar algún juguete, os proponemos que tengáis en cuenta los siguientes aspectos:

- Que el juguete sea adecuado para el desarrollo de las capacidades y habilidades de las personas participantes.
- Cuidar el número de juguetes que se regalan.
- Buscar la diversidad de juguetes: juguetes que trabajan diferentes factores.
- Cuidar los valores que transmiten los juguetes: violencia, sexismo, competitividad...

Jolasteak modu positiboan eragiten die umeei eta nerabeei, baita helduei ere. Izan ere, jolasaren bidez harremanak eta balore ezberdinak lantzen dira. Gainera, jolasak berak, helduei erreferentziazko jokabideak eta eredu positiboak eskaintzeko aukera ematen die.

Jolasa bera atsegina eta lasaigarria izanik, familian momentu dibertigarriak izatea ahalbidetzen du.

Era berean, jolasak esploratzeko, esperimendatzeko, arazoak konpontzeko, emozioak lantzeko, gure artean komunikatzeko eta beste hainbat alor lantzeko aukera ere ematen digu. Eta horrek jolaskideen garapenean eta ikasketa prozesuan laguntzen du.

Horregatik guztiagatik, familian jolasteko tarreak hartzera animatu nahi zaituztegu. Badakigu egunerokoak estu hartuta gaituela denok, baina gozamenerako tarreak hartzea ere garrantzitsua da.

Katalogo honetan ezaugarri ezberdinak dituzten jostailuak topatuko dituzue. Beraz, aukeratu zuen neurrikoa eta ekin jolaste-ari!

El juego tiene múltiples efectos positivos en niñxs, adolescentes y también en adultxs. Y es que a través de los juegos se trabajan las relaciones y los diferentes valores. Además, el propio juego, permite a lxs adultxs ofrecer conductas de referencia y modelos positivos.

El hecho de jugar es agradable y tranquilizador, también permite tener momentos divertidos en familia.

Los juegos nos ofrecen un espacio para explorar, experimentar, resolver problemas, trabajar las emociones, comunicarnos entre nosotrxs, etc. Esto ayuda en el desarrollo entre compañerxs y en el proceso de aprendizaje.

Por todo esto, queremos animaros a dedicarle tiempo al juego en familia. Sabemos que el día a día no nos deja apenas tiempo, pero creemos que será para el disfrute de todxs.

En este catálogo encontraréis juguetes de diferentes características, así que elegid el más os guste ¡y que empiece el juego!



■ Bola sentsolariak

Bolsa bolas sensoriales



■ Kopa txiki pilagarriak

Set de 8 Vasitos Apilables pequeños



■ Baserriko animalien bolo jokoa

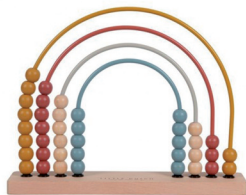
Juego de bolos "La granja"





■ Arrastatzeko krokodiloa

Arrastre Cocodrilo Arcoiris



■ Koloretako egurrezko abakoa

Ábaco de madera de colores



■ Danbor irekia

Tambor abierto





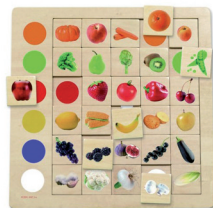
■ Kooperaziorako jolasa

Little Cooperation



■ Basoan puzzlea

En el bosque



■ Koloreak bereizteko egurrezko jolasa

Juego de madera para relacionar por colores





Bingo

Bingo Color - Juego de correspondencias



Xaboi-ponpa erraldoiak egiteko tresnak

Kit para hacer pompas de jabón gigantes



Eraikuntzarako disko zeharrargiak

Interlox Discs - Piezas translúcidas





Ludo Parkea

Ludo Park



2-5



1+



Nahibeste



Mimo jolas kooperatiboa

Little Mime



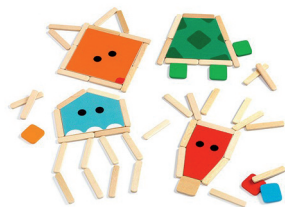
2-5



2-4



10 min



Makilen eraikuntza jolasa

Stick Basic



3+



1+



Nahibeste





Ispiluen jolasa

Geoland



Dominoa

Domino Up



Egurrezko barazkiak

Veggie





Proiektzio linterna

Cinema Linterna La Jungla



Egurrezko katamarana egiteko kita

Schnitzset Boot



Triangeluen puzzlea

Puzzle Triángulo Segmentado





■ Grabolo - Haurrak

Grabolo Junior



■ Karuba - Haurrak

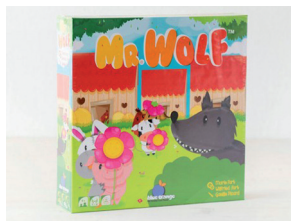
Karuba Junior



■ Oreka jolasa

Equiliboom





Jolas kooperatiboa

Mr. Wolf



Jaurtiketa jolasa

Kubb



Birtziklatutako tapoien eraikuntza jolasa

Clip It - Starter Kit





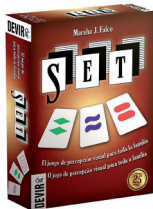
Mosquito

Mosquito



Domino zirkuitua

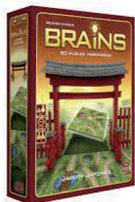
Domino Rallye Goki



Set

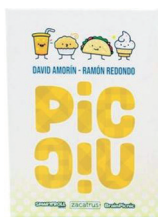
Set





Brains

Brains



Picnic

Picnic



Pista gurutzatuak

Pistas cruzadas





■ Pakal

Pakal



■ Asmakizun jolasa

Fakes



■ Piezak kokatzeko jolasa

Encuadra





Dobble XXL

Dobble XXL



Qwixx

Qwixx



Mimika jolasa

Mimic





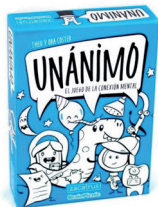
Alakazum

Alakazum



Rummi eramangarria

Rummi Classic Travel



Unanimo

Unanimo





Roll to the top

Roll to the top



Crazy taco

Crazy taco



Klask

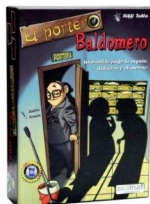
Klask





Kode sekretua - Irudiak

Código secreto - Imágenes



Baldomero

El portero Baldomero



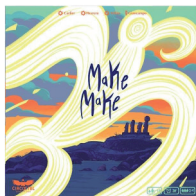
Diaspora

Díaspóra





404
404



Make Make
Make Make



JOSTAILUEN AUKERAKETAN KONTUAN HARTZEKO FAKTOREAK FACTORES A TENER EN CUENTA PARA REALIZAR LA SELECCIÓN DE LOS JUGUETES

- 1. Jostailua parte hartzaileen gaitasun eta abilezien garapenerako egokia izatea.**
Que el juguete sea adecuado al desarrollo de las capacidades y habilidades de los participantes.
- 2. Nortasunaren alderdi anitzak garatzeko balio izatea.**
Que permita desarrollar aspectos múltiples de la personalidad.
- 3. Entretenigarriak izatea eta gainontzekoekin harremanak sustatzea.**
Que sean entretenidos y fomenten las relaciones con los demás.
- 4. Gizaberezkoak eta solidarioak diren portaerak piztea.**
Que fomenten comportamientos cívicos y solidarios.
- 5. Indarkeria sustatzen dutenak baztertzea: belikoak, sexistak...**
Evitar los juguetes que promuevan la violencia: bélicos, sexistas...
- 6. Bazterketa sustatzen dutenak ekiditea: genero, jatorri, kultura, maila sozioekonomikoa...**
Evitar los juguetes que promuevan la exclusión: género, origen, cultura, nivel socioeconómico...
- 7. Osasunerako eta ingurunerako kaltegarriak ez izatea**
Que sea inocuo para la salud y el medio ambiente.
- 8. Jolastuko duen pertsonaren interesekin bat egitea.**
Que se identifiquen con los intereses de la persona que juega.
- 9. Europar Batasunak homologatua izatea.**
Que este homologado por la Unión Europea.
- 10. Beste pertsona batekin/batzuekin jolasteko aukera ematea.**
Que facilite el juego con otra/s persona/s.

BALIO HEZITZAILEAK ETA EZAUARRIAK:



AFEKTIBILITATEA: Afektua eta maitasuna pizten duten jostailuak. Sentimendu eta emozio desberdinak adieraztea ahalbidetzen dituztenak.



IKASKUNTZA: Eduki curricularrak eta didaktikoak lantzen dituzten jostailuak.



KAUSA-EFEKTU ULERMENA: Egiten dituzten ekintzen ondorioak ulertzen laguntzen dutenak.



BEGI-ESKU KOORDINAZIOA: Eskuak (edo atzamarrak) eta begiak, aldi berean, erabiltzen diren ekintzetan garatzeko balio dutenak.



SORMENA: Istorioak edo egoera berriak asmatzea edo irudikatzea, eta objektu berriak sortzea eskatzen dutenak.



ESTIMULAZIOA: Zentzumenak lantzeko eta zentzu-mugimenezko adimena garatzen dituztenak.



ESKU TREBETASUNA: Eraikitzeko, pieza txikiak manipulatzeko edo mozteko eskuak erabili behar direnak.



IRUDIMENA: Argazkiak, soinuak, pertsonak eta baita egoera konkretuak ere irudikatzeko gaitasuna lantzen dituztenak.



HIZKUNTZA: Ahoz zein idatziz, hizkuntza lantzeko balio dutenak.



OROIMENA: Irudiak, ideiak, soinuak, sentimenduak... gordeztzeko eta gogoratzeko prozesuan laguntzen dutenak.



MOTRIZITATE OROKORRA: Besoak, hankak edo gorputzeko beste edozein atal mugitzea eragiten dutenak.



ESPASIO ORIENTAZIOA: Inguruan orientatzen eta eskumaezkerria, aurrera-atzera bezalako nozio espazialak ikasteko balio dutenak.



ARRAZOIBIDEA: Jolasean sorturiko arazoei edo erronkei aurre egiteko behar den gaitasuna lantzen dituztenak.



HARTU-EMANA: Jolasteko jokalaririk bat baino gehiago behar diren jostailuak. Haurren arteko, edo haur eta helduen arteko harremanak hobetzen laguntzen dutenak.



ERAMANGARRIA: Edozein tokitara eramateko egokiak direnak.



FAMILIAN JOLASTEKO: Familian jolastea ahalbidetzen dutenak.



ZORIA: jokalariren gaitasunaz gain jokuaren emaitza zoriaren gain geratzen diren jolasak.

VALORES PEDAGÓGICOS Y CARACTERÍSTICAS:



AFECTIVIDAD: Despierta afecto y cariño, y te permite expresar sentimientos y emociones diferentes.



APRENDIZAJE: Incluye contenidos curriculares y de carácter didáctico.



COMPRESIÓN CAUSA-EFECTO: Ayudan a conocer la llamada causa-efecto de sus actos



COORDINACIÓN OJO MANO: Propone actividades donde se utilizan de manera simultánea ojos y manos (o dedos).



CREATIVIDAD: Permite imaginar historias y situaciones nuevas o bien, crear y construir tus propios objetos.



ESTIMULACIÓN SENSORIAL: Propone ejercicios y experiencias de juegos táctiles, auditivas, visuales, olfativas o gustativas, desarrollando así la inteligencia sensoriomotriz.



HABILIDAD MANUAL: Fomenta utilizar las manos con destreza y precisión para construir, manipular o recortar piezas pequeñas.



IMAGINACIÓN: Hace trabajar la imaginación para representar imágenes, sonidos, personas y hasta situaciones concretas.



LENGUAJE: Favorece la utilización del lenguaje, ya sea hablado o escrito.



MEMORIA: Ayuda en el proceso de registrar, almacenar y recordar un conjuntos de imágenes, ideas, sonidos, sentimientos...



MOTRICIDAD GLOBAL: Invita a mover los brazos, las piernas o cualquier parte del cuerpo



ORIENTACIÓN ESPACIAL: Permite ir adquiriendo la capacidad de guiarse en su entorno y permiten ir interiorizando nociones espaciales como derecha e izquierda, delante-detrás, etc.



RAZONAMIENTO: Propone resolver problemas o retos planteados.



SOCIALIZACIÓN: Implica la participación de más de una persona y favorece las relaciones con otros niños y niñas, o bien con personas adultas.



PORTATIL: Se puede llevar a cualquier sitio.



FAMILIAR: Favorece el juego en familia.



SUERTE: Juegos en los que más allá de la capacidad de los jugadores, el resultado dependerá de la suerte.

JOLASEN ASTEA

ERAKUSKETA

Azaroaren 24tik azaroaren 27ra

ERAKUSKETAREN ORDUTEGIA

Asteazkena, osteguna eta ostiralean

17:00-19:30

Larunbatean

11:30-14:00



ATXUTXIAMAIIKA



KULTUR ETXEKO
ERAKUSKETA GELA
0-8 URTE

AITA AGIRRE KULTURGUNEKO
ERAKUSKETA GELA
+9 URTE

PROGRAMAKETA

AZAROAK 24, ASTEAZKENA

17:00-17:45 JOLAS TXOKOA 0-3 URTE

18:00-18:45 JOLAS TXOKOA 0-3 URTE

17:30 BRAINS 9-11 URTE

18:30 404 +12 URTE

AZAROAK 25, OSTEGUNA

17:00-17:45 JOLAS TXOKOA 4-5 URTE

18:00-18:45 JOLAS TXOKOA 4-5 URTE

17:30 ASMAKIZUN JOLASA 9-11 URTE

18:00 RUMMI +12 URTE

18:30 PICNIC 9-11 URTE

AZAROAK 26, OSTIRALA

17:00-17:45 JOLAS TXOKOA 6-8 URTE

18:00-18:45 JOLAS TXOKOA 6-8 URTE

17:30 PIEZAK KOKATZEA 9-11 URTE

18:00 "ZENBAT PIEZA DITU?" LEHIAKETA
(KALEAN ZEHR)

18:00 BALDOMERO +12 URTE

18:30 ROLL TO THE TOP +12 URTE

19:00 KLASK +12 URTE

AZAROAK 27, LARUNBATA

12:00-12:45 JOLAS TXOKOA 4-5 URTE

13:00-13:45 JOLAS TXOKOA 6-8 URTE

11:45 DOBBLE XXL 9-11 URTE

12:15 MAKE MAKE +12 URTE

12:45 PISTA GURUTZATUAK 9-11 URTE

13:15 UNANIMO +12 URTE



JOLAS TXOKOETAN
PARTE HARTZEKO IZENA
EMAN BEHARKO DA!



JOLASEN PARTE HARTZEKO,
MOMENTUAN BERTAN EMAN BEHARKO
DA IZENA!