

JOSTAILUEN AUKERAKETA ZER HARTU KONTUAN?



2019ko jostailuen katalogoa

Antolatzaileak:



ATXUTXIAMAIIKA



Babeslea:



ELGOIBAR
UDALA
AYUNTAMIENTO

Laguntzaileak:

**Gipuzkoako
Foru Aldundia**
Kultura, Turismo, Gazteria
eta Kirol Departamentua



Diputación Foral
de Gipuzkoa
Departamento de Cultura,
Turismo, Juventud y Deportes



EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO

HEZKUNTZA, HIZKUNTZA POLITIKA
ETA KULTURA SAILA
Hizkuntza Politikarako Sailburuordetza

DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN,
POLÍTICA LINGÜÍSTICA Y CULTURA
Viceconsejería de Política Lingüística

Eskuetan daukazu katalogo honetan Elgoibarko Izarraren Atxutxiamaika Sailak, Ludotekak eta Gaztelekuak elkarlanean eginiko jostailuen aukeraketa aurkituko duzu. Eguberri garaia gertu da eta ohikoa da jostailuak oparitzea. Aukeraketa horren garrantziaz jabetuta, merkatuan dagoen eskaintzaren aukeraketa egin dugu zenbait irizpide kontuan hartuta; hezkidetzaz, emozioak, kooperazioa, komunikazioa eta abarrak lantzen dituztenak, adibidez.

Garrantzitsua da jostailuaren aukeraketan arreta jartzea eta horretarako ondorengo puntuak kontuan hartzea proposatzen dizuegu:

- Jostailua umearen adinerako egokia izatea.
- Umeari oparitzen diogun jostailu kopurua zaindria.
- Jostailu aniztasuna bilatzea.
- Jostailuek transmititzen dituzten baloreak zaindria: indarkeria, sexismoa, lehiakortasuna...

Horiek kontuan izateaz gain, jostailuak umeekin konpartitzearen garrantzia azpimarratu nahi dugu, izan ere, helduek jolasean parte hartzeak jolasaren eragin positiboa biderkatzen du.

En este catálogo se muestra una selección de juguetes que proponen el departamento de Atxutxiamaika de Elgoibarko Izarra, la Ludoteka y el Gazteleku. Se acercan las Navidades y en éstas fechas es común regalar juguetes. Siendo conscientes de lo importante que es elegir el juguete adecuado y teniendo en cuenta diferentes criterios como la coeducación, las emociones, la cooperación, la comunicación, etcétera, hemos seleccionado algunos juguetes que nos ofrece el mercado; dicha selección es la que mostramos en este catálogo.

Es importante prestar atención a la hora de elegir un juguete y por ello os proponemos tener en cuenta estos aspectos:

- Que el juguete sea adecuado para la edad del/la niño/a.
- Cuidar la cantidad de regalos que se les regalan a los niños/as.
- Buscar la diversidad de juguetes.
- Cuidar los valores que transmiten los juguetes: violencia, sexismo, competitividad...

Además de tener en cuenta los puntos que hemos explicado anteriormente, queremos subrayar la importancia que tiene compartir esos juguetes con los niños/as, ya que cuando los adultos participan en el juego, la influencia positiva en el/la niño/a se multiplica.



● OREKA ZUTABEAK



8 hilabete



1-2



Nahibeste



● SENSORY BLOCKS



12 hilabete



Nahibeste



Nahibeste



● FILA COLOR



18 hilabete



1



Nahibeste





● POCKET PRISMA NATURAL



● EN EL PEDIATRA



● PUZZLE DUO ESCONDITE





● LITTLE MEMO

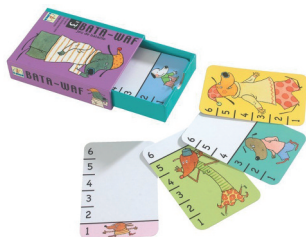


● FISHING AROUND



● WILD RAINBOW





● BATA WAF



● CACTUS EQUILIBRISTA



● LA OCA DE LAS EMOCIONES





● LITTLE COOPERATION



● RAPIDO MÉTÉO



● STORY CUBES PRIMAL





● TACTILO LOTO

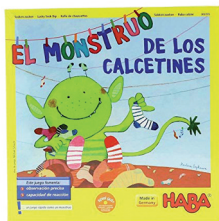


● MOSA COLOR



● LOTTO HABITATS





● EL MONSTRUO DE LOS CALCETINES



● ORDEN EN LA GRANJA



● ¡VUELTA BÚHO VUELA!





● ANIMAL MEMO



● EL BURRITO EQUILIBRISTA



● XAPOKETAN





● TRIGONOS ORGANIC FAMILY



● PINC MI PINC MOI



● SAVANIMO





● QUADRILLA



5+



Nahibeste



Nahibeste



● KINOPTIK ROBOTS



6+



Nahibeste



Nahibeste



● MAKEMAKI



6+



2



Nahibeste





● SHUT THE BOX



● SUDOKINO



● QUADRICOLOR

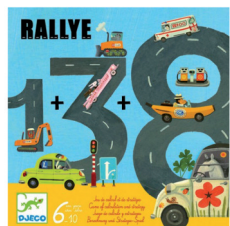




● SUPERPOWERS



● MOSTER BLADE



● RALLYE





● MAGIC MAZE KIDS



● RIDDLE CUBE



● NADA!





● VIRUS 2



● DISTRACTION

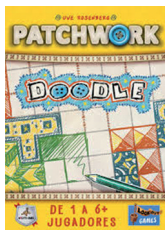


● TUKI





● ELE MELE



● PATCHWORK DOODLE



● DETECTIVE CLUB





● IKONIKUS



● BANJOOLI XEET



● TWINS





● TWIN IT

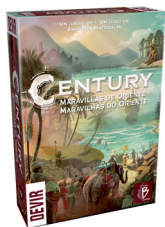


● BLANK

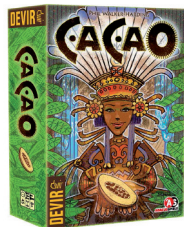


● IMPACT





● CENTURY-MARAVILLAS DE ORIENTE



● CACAO

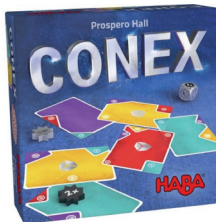


● PLENUS





● AZUL



● CONEX



● GENIAL





● AVENTUREROS AL TREN



● POR FAVOR, ¿DÓNDE ESTÁ UMTATA?



● ELDRITCH HORROR



JOSTAILUEN AUKERAKETAN KONTUAN HARTZEKO FAKTOREAK

- 1. Haurren adin eta ezaugarrietara egokitzen diren jostailuak bilatu.**
- 2. Bere nortasunaren alderdi anitzak garatzen dituztenak.**
- 3. Entreenigarriak eta gainontzekoekin harremanak sustatzen dituztenak.**
- 4. Gizaberezkoak eta solidarioak diren portaerak pizten dituztenak.**
- 5. Jokabide sexista eta belikoak baztertzen dituztenak.**
- 6. Osasunerako eta ingurunerako kaltegarriak ez direnak.**
- 7. Dibertigarriak direnak eta bere interesekin bat egiten dutenak.**
- 8. Europar Batasunak homologatuak.**
- 9. BERAIEKIN JOLASTEA EZINBESTEKOA DA!!**

FACTORES A TENER EN CUENTA PARA REALIZAR LA SELECCIÓN DE LOS JUGUETES

1. Buscar un juguete que se adapte a su edad y características.
2. Que desarrolle las múltiples facetas de su personalidad.
3. Que entretenga y fomente la relación con las demás personas.
4. Que fomente comportamientos cívicos y solidarios.
5. Que deseche comportamientos sexistas y bélicos.
6. Que no resulte tóxico para la salud ni para el medio ambiente.
7. Que sea divertido y conecte con sus intereses.
8. Homologado por la Unión Europea.
9. JUGAR CON ELLOS ES VITAL!

BALIO HEZITZAILEAK:



AFEKTIBILITATEA: Afektua eta maitasuna pizten duten jostailuak. Sentimendu eta emozio desberdinak adieraztea ahalbidetzen dituztenak.



IKASKUNTZA: Eduki curricularrak eta didaktikoak lantzen dituzten jostailuak.



KAUSA-EFEKTU ULERMENA: Egiten dituzten ekintzen ondorioak ulertzen laguntzen dutenak.



BEGI-ESKU KOORDINAZIOA: Eskuak (edo atzamarrak) eta begiak, aldi berean, erabiltzen diren ekintzetan garatzeko balio dutenak.



SORMENA: Istorioak edo egoera berriak asmatzea edo irudikatzea, eta objektu berriak sortzea eskatzen dutenak.



ESTIMULAZIOA: Zentzumenak lantzeko eta zentzu-mugimenezko adimena garatzen dituztenak.



ESKU TREBETASUNA: Eraikitzeko, pieza txikiak manipulatzeko edo mozteko eskuak erabili behar direnak.



IRUDIMENA: Argazkiak, soinuak, pertsonak eta baita egoera konkretuak ere irudikatzeko gaitasuna lantzen dituztenak.



HIZKUNTZA: Ahoz zein idatziz, hizkuntza lantzeko balio dutenak.



OROIMENA: Irudiak, ideiak, soinuak, sentimenduak... gordetzeko eta gogoratzeko prozesuan laguntzen dutenak.



MOTRIZITATE OROKORRA: Besoak, hankak edo gorputzeko beste edozein atal mugitzea eragiten dutenak.



ESPazio ORIENTAZIOA: Inguruan orientatzen eta eskumaezkerra, aurrera-atzera bezalako nozio espazialak ikasteko balio dutenak.



ARRAZOIBIDEA: Jolasean sorturiko arazoei edo erronkei aurre egiteko behar den gaitasuna lantzen dituztenak.



HARTU-EMANA: Jolasteko jokalaritza bat baino gehiago behar diren jostailuak. Haurren arteko, edo haur eta helduen arteko harremanak hobetzen laguntzen dutenak.



ERAMANGARRIA: Edozein tokitara eramateko egokiak direnak.



FAMILIAN JOLASTEKO: Familian jolastea ahalbidetzen dutenak.



ZORIA: jokalarien gaitasunaz gain jokua emaitza zoriaren gain geratzen diren jolasak.

VALORES PEDAGÓGICOS:



AFFECTIVIDAD: Despierta afecto y cariño, y te permite expresar sentimientos y emociones diferentes.



APRENDIZAJE: Incluye contenidos curriculares y de carácter didáctico.



COMPRESIÓN CAUSA-EFECTO: Ayudan a conocer la llamada causa-efecto de sus actos



COORDINACIÓN OJO MANO: Propone actividades donde se utilizan de manera simultánea ojos y manos (o dedos).



CREATIVIDAD: Permite imaginar historias y situaciones nuevas o bien, crear y construir tus propios objetos.



ESTIMULACIÓN SENSORIAL: Propone ejercicios y experiencias de juegos táctiles, auditivas, visuales, olfativas o gustativas, desarrollando así la inteligencia sensoriomotriz.



HABILIDAD MANUAL: Fomenta utilizar las manos con destreza y precisión para construir, manipular o recortar piezas pequeñas.



IMAGINACIÓN: Hace trabajar la imaginación para representar imágenes, sonidos, personas y hasta situaciones concretas.



LENGUAJE: Favorece la utilización del lenguaje, ya sea hablado o escrito.



MEMORIA: Ayuda en el proceso de registrar, almacenar y recordar un conjuntos de imágenes, ideas, sonidos, sentimientos...



MOTRICIDAD GLOBAL: Invita a mover los brazos, las piernas o cualquier parte del cuerpo



ORIENTACIÓN ESPACIAL: Permite ir adquiriendo la capacidad de guiarse en su entorno y permiten ir interiorizando nociones espaciales como derecha e izquierda, delante-detrás, etc.



RAZONAMIENTO: Propone resolver problemas o retos planteados.



SOCIALIZACIÓN: Implica la participación de más de una persona y favorece las relaciones con otros niños y niñas, o bien con personas adultas.



PORTATIL: Se puede llevar a cualquier sitio.



FAMILIAR: Favorece el juego en familia.



SUERTE: Juegos en los que más allá de la capacidad de los jugadores, el resultado dependerá de la suerte.

FAMILIENTZAKO JOSTAILU ERAKUSKETA

0-8 URTE
KULTUR ETXEKO SOTOAN

8-99 URTE
AITA AGIRRE KULTUGUNEKO
ERAKUSKETA GELAN

ORDUTEGIA

AZAROAREN 20AN, EGUAZTENA, 17:00ETATIK 19:30ERA

AZAROAREN 21EAN, EGUENA, 17:00ETATIK 19:30ERA

AZAROAREN 22AN, BARIKUA, 17:00ETATIK 19:30ERA

AZAROAREN 23AN, ZAPATUA, 11:30ETIK 14:00ETARA

60
jostailu baino
gehiago

Jostailuen inguruko
azalperak

Jostailuak
probatzeko
"jolas txokoa"



10 urtetik beherakoek heldu batekin etorri beharko dute