

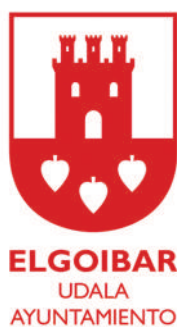
Jostailuen aukeraketa: zer hartu kontuan?



Antolatzaileak:



Babeslea:



Laguntzaileak:

Gipuzkoako
Foru Aldundia
Kultura, Turismo, Gazteria
eta Kirol Departamentua



Diputación Foral
de Gipuzkoa
Departamento de Cultura,
Turismo, Juventud y Deportes



EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO

HEZKUNTZA, HIZKUNTZA POLITIKA
ETA KULTURA SAILA
Hizkuntza Politikarako Salburuordetza

DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN,
POLÍTICA LINGÜÍSTICA Y CULTURA
Vicesecretaría de Política Lingüística

Eskuetan daukazun katalogo honetan, Elgoibarko Izarrako AtxutxiamaiKa Sailak eginitako jostailuen aukeraketa aurkituko duzu. Eguberriak gertu daude eta ohikoa da jostailuak oparitzea seme-alabei. Aukeraketa horren garrantziaz jabetuta, hainbat irizpideetan eta baliotan oinarritu gara katalogo hau osatzeko, baliagarri eta lagungarri izango zaizuelakoan.

Jostailuaren helburua jolastea bera eta ondo pasatzea da, baina asko dira jostailu batek ematen dituen aukerak. Alde batetik, umeei komunikatzeko baliabide eraginkorra da; emozio loturak indartzeko eta elkar hobeto ezagutzeko. Eta bestetik, jolasen bidez seme-alabaren garapen integralean laguntzen duten balio desberdinak landu daitezke.

Jostailuen aukeraketa egokia egiteko, ondorengo irizpideak kontuan hartzea proposatzen dizuegu:

- **Gure seme-alabaren ezaugarrietan oinarritzea: adina, gustuak, beharrak, gaitasunak...**

- **Jostailu kopuruari baino gehiago kalitateari erreparatzea.**

- **Askotariko jolasak izatea. Hau da, alderdi desberdinak lantzen dituzten jolasak izatea: psikomotritate, logika, memoria eta abar.**

- **Jostailuek transmititu ditzaketen balioez jabe tzea: indarkeria, sexismoa, lehiakortasuna...**

Eta garrantzitsuena, jolasa seme-alabekin konpartitzea. Esperientziak irakatsi digunez, jostailu batek, berez, asko hezi badezake ere, helduek jolasean parte hartzen badute, eragina izugarri biderkatzen da.

Beraz, animatu ekin seme-alabekin jolasteari!

En este catálogo encontrarás una selección de juguetes que propone el departamento de AtxutxiamaiKa. Se acercan las Navidades, y en estas fechas es común regalar juguetes a las/os niña/os.

Siendo conscientes de lo importante que es elegir el juguete adecuado, con esta guía queremos ayudaros a escoger entre todos los juguetes que ofrece el amplio mercado.

Aparte de jugar y pasárselo bien, los juguetes también nos ayudan a alcanzar otros objetivos. Por un lado, es un buen recurso para comunicarnos con las/os más pequeñas/os, así como para fortalecer las emociones y para conocernos mejor. Y por otro lado, por medio de los juguetes se trabajan distintos valores, lo cual ayuda a lograr el desarrollo integral de nuestras/os hijas/os.

Por todo ello, a la hora de hacer una selección adecuada, os recomendamos seguir los siguientes criterios:

- **Basarse en las características de nuestras/os hijas/os: la edad, los gustos, habilidades, necesidades...**

- **Darle importancia a la calidad de los juguetes y no a la cantidad.**

- **La diversidad de los juegos/juguetes, es decir, que trabajen diferentes aspectos: psicomotricidad, lógica, memoria, etc.**

- **Ser conscientes de los valores que pueden transmitir los juguetes/juegos: violencia, sexismo, competitividad...**

Y lo más importante, compartir el juguete con los niñas/os. Gracias a la experiencia, sabemos que un juguete puede educar mucho, pero su influencia se multiplicará si los padres y madres juegan junto a sus hijas/os.

Por lo tanto, animaos y disfrutad jugando!

MONSTRUITOS



IPURTARGIA



DE COMPRAS





ARBOL VAAA!

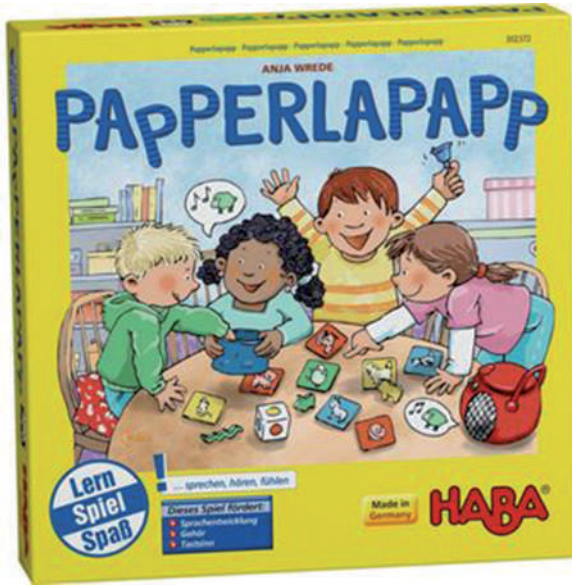


EDULUDO FORMAS



CAJA MAGICA DE LA CALMA

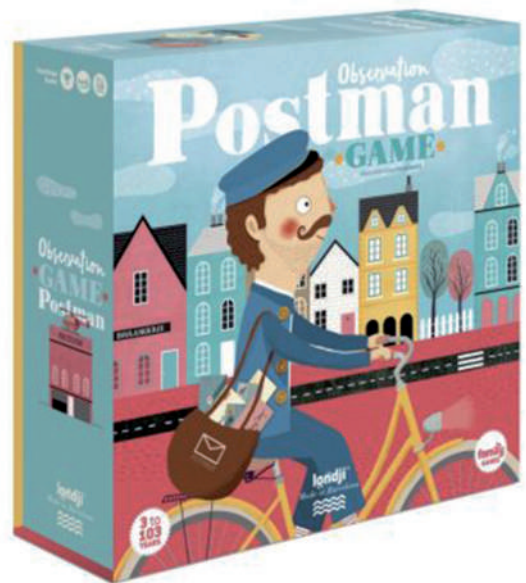




PALABREANDO

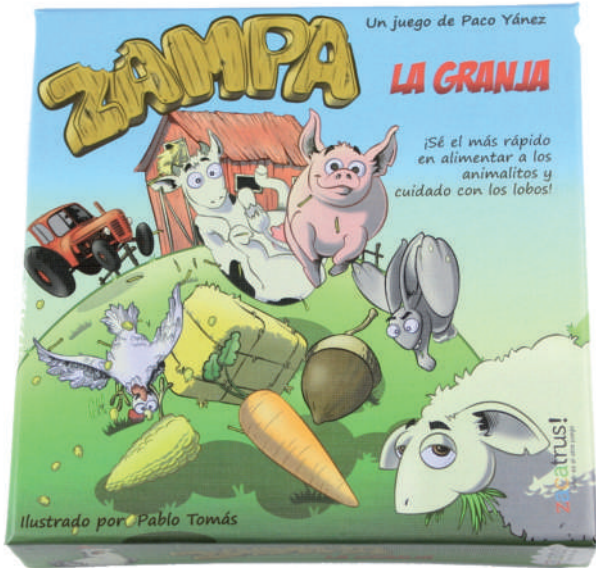


POSTMAN



EL MUNDO DE LOS SENTIDOS





ERANTSI BASERRIA



FLYNN EL PIRATA



MIMICA



MIMICA





TOP 10!



LA TORRE ENCANTADA



DIEGO DRAGO





RHINO HERO - SUPER BATTLE



VOLUBO



SPEED COLORS





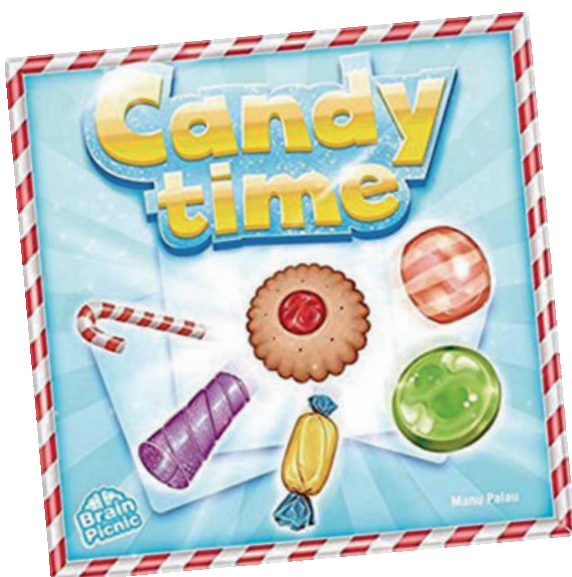
GIGI GNOMO



¡GALLETAS!



CANDY TIME





KIWIS VOLADORES



EL FESTIN DE LAS MOSCAS



MR MAGIC





AVENTUREROS AL TREN: EL PRIMER VIAJE



CORTEX CHALLENGE KIDS



BAOBAB





ROLLER COASTER CHALLENGE



THINKO



TRIOVISION



RIVER DRAGONS



MEMOARRR!



BRIX





TEMPLE CONNECTION

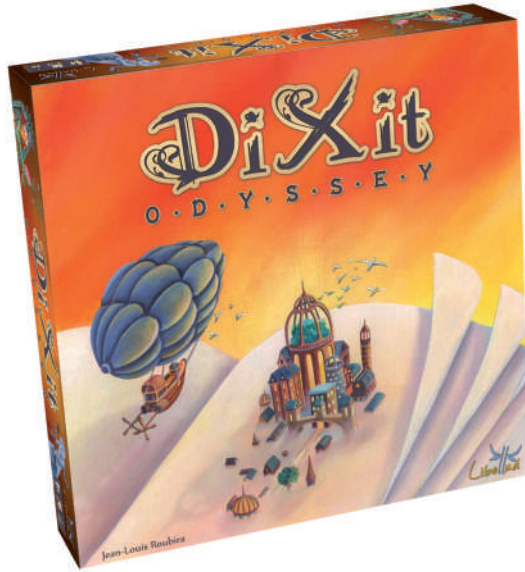


JÖKÖ



¡PINGÜINOS!





DIXIT ODYSSEY



MAGIC MAZE



SUSHI GO PARTY!





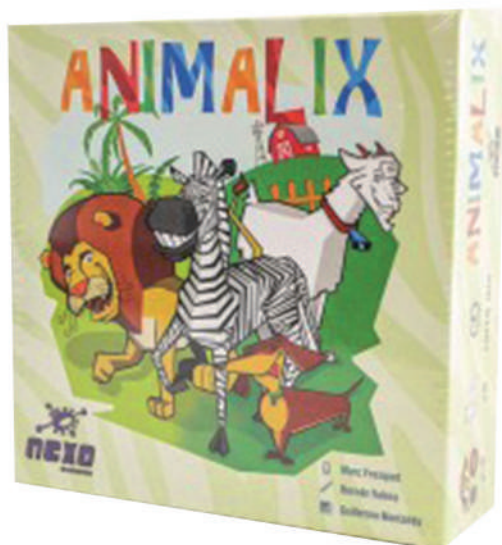
WHEN I DREAM



THE ISLAND



ANIMALIX





ROAR!

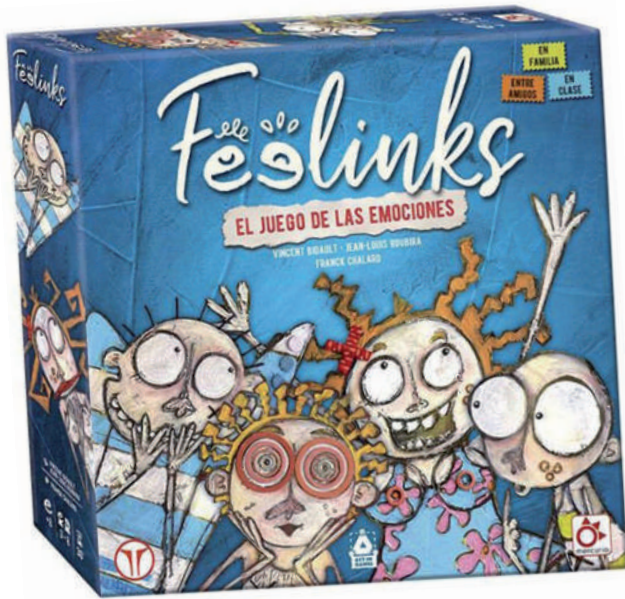


PIRATAS AL AGUA



SPOOKIES

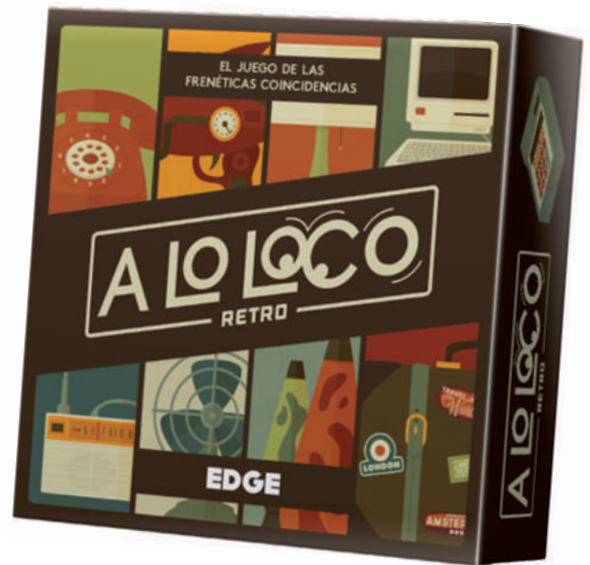




FEELINKS

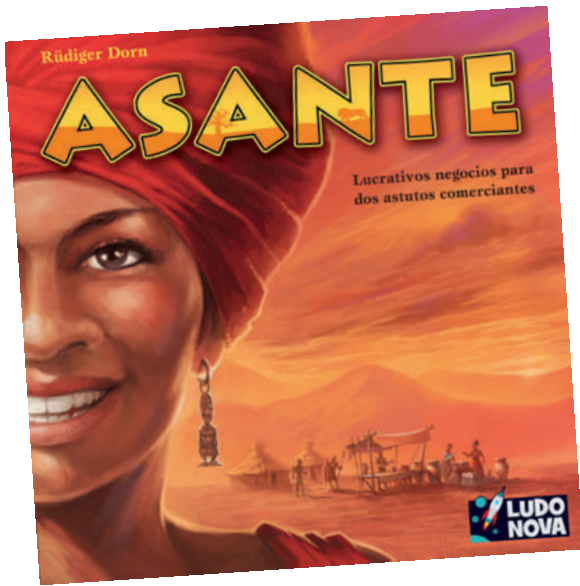


A LO LOCO



VIKINGS ON BOARD





ASANTE



MR JACK



LOS CONSTRUCTORES





EXIT

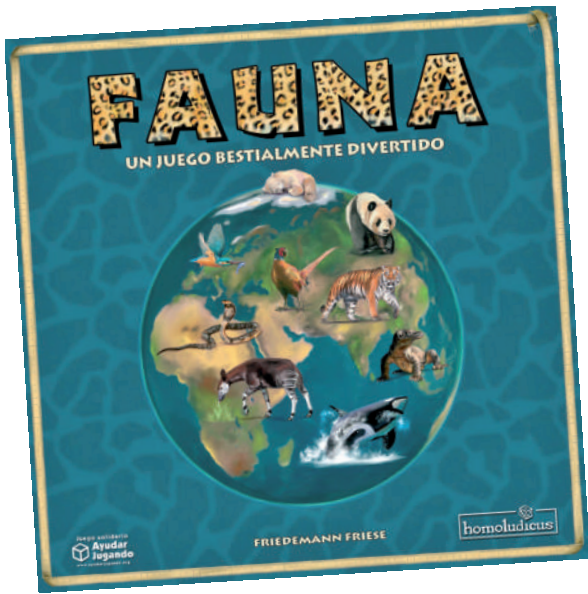


CV



CARCASSONNE PLUS





FAUNA

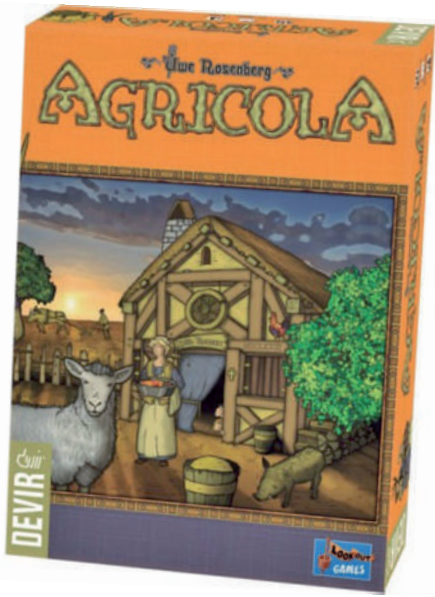


SPOILERS



TZOLK'IN





AGRICOLA



DRAGON CASTLE



GLOOM



MIHI BERO



ARRIBA Y ABAJO



3 SECRETOS



















JOSTAILUEN AUKERAKETAN KONTUAN HARTZEKO FAKTOREAK

- 1. Haurren adin eta ezaugarrietara egokitzen diren jostailuak bilatu.**
- 2. Bere nortasunaren alderdi anitzak garatzen dituztenak.**
- 3. Entretengarriak eta gai-nontzekoekin harremanak sustatzen dituztenak.**
- 4. Gizaberezkoak eta solidarioak diren portaerak pizten dituztenak.**
- 5. Jokabide sexista eta belikoak baztertzen dituztenak.**
- 6. Osasunerako eta ingurunerako kaltegarriak ez direnak.**
- 7. Dibertigarriak direnak eta bere interesekin bat egiten dutenak.**
- 8. Europar Batasunak homologatuak.**
- 9. BERAIEKIN JOLASTEA EZINBESTEKOA DA!!**


FACTORES A TENER EN CUENTA PARA REALIZAR LA SELECCIÓN DE LOS JUGUETES

1. Buscar un juguete que se adapte a su edad y características.
2. Que desarrolle las múltiples facetas de su personalidad.
3. Que entretenga y fomente la relación con las demás personas.
4. Que fomente comportamientos cívicos y solidarios.
5. Que deseche comportamientos sexistas y bélicos.
6. Que no resulte tóxico para la salud ni para el medio ambiente.
7. Que sea divertido y conecte con sus intereses.
8. Homologado por la Unión Europea.
9. JUGAR CON ELLOS ES VITAL!

BALIO HEZITZAILEAK:

-  **AFEKTIBITATEA:** Afektua eta maitasuna pizten duten jostailuak. Sentimendu eta emozio desberdinak adieraztea ahalbidetzen dituztenak.
-  **IKASKUNTZA:** Eduki curricularrak eta didaktikoak lantzen dituzten jostailuak.
-  **KAUSA-EFEKTU ULERMENA:** Egiten dituzten ekintzen ondorioak ulertzen laguntzen dutenak.
-  **BEGI-ESKU KOORDINAZIOA:** Eskuak (edo atzamarrak) eta begiak, aldi berean, erabiltzen diren ekintzetan garatzeko balio dutenak.
-  **SORMENA:** Istorioak edo egoera berriak asmatzea edo irudikatzea, eta objektu berriak sortzea eskatzen dutenak.
-  **ESTIMULAZIOA:** Zentzumenak lantzeko eta zentzu-mugimenezko adimena garatzen dituztenak.
-  **ESKU TREBETASUNA:** Eraikitzeko, pieza txikiak manipulatzeko edo mozteko eskuak erabili behar direnak.
-  **IRUDIMENA:** Argazkiak, soinuak, pertsonak eta baita egoera konkretuak ere irudikatzen gaitasuna lantzen dituztenak.
-  **HIZKUNTZA:** Ahoz zein idatziz, hizkuntza lantzeko balio dutenak.
-  **OROIMENA:** Irudiak, ideiak, soinuak, sentimenduak... gordetzeko eta gogoratzeko prozesuan laguntzen dutenak.
-  **MOTRIZITATE OROKORRA:** Besoak, hankak edo gorputzeko beste edozein atal mugitzea eragiten dutenak.
-  **ESPazio ORIENTAZIOA:** Inguruan orientatzen eta eskuma-ezkerra, aurrera-atzera bezalako nozio espazialak ikasteko balio dutenak.
-  **ARRAZOIBIDEA:** Jolasean sorturiko arazoei edo erronkei aurre egiteko behar den gaitasuna lantzen dituztenak.
-  **SOZIALIZAZIOA:** Jolasteko jokalaria bat baino gehiago behar diren jostailuak. Haurren arteko, edo haur eta helduen arteko harremanak hobetzen laguntzen dutenak.
-  **ERAMANGARRIA:** Edozein tokitara eramateko egokiak direnak.
-  **FAMILIA JOLASTEKO:** Familian jolastea ahalbidetzen dutenak.


VALORES PEDAGÓGICOS:


 **AFECTIVIDAD:** Despierta afecto y cariño, y te permite expresar sentimientos y emociones diferentes.


 **APRENDIZAJE:** Incluye contenidos curriculares y de carácter didáctico.


 **COMPRESIÓN CAUSA-EFECTO:** Ayudan a conocer la llamada causa-efecto de sus actos

 **COORDINACIÓN OJO MANO:** Propone actividades donde se utilizan de manera simultánea ojos y manos (o dedos).


 **CREATIVIDAD:** Permite imaginar historias y situaciones nuevas o bien, crear y construir tus propios objetos.


 **ESTIMULACIÓN SENSORIAL:** Propone ejercicios y experiencias de juegos táctiles, auditivas, visuales, olfativas o gustativas, desarrollando así la inteligencia sensorio-motriz.


 **HABILIDAD MANUAL:** Fomenta utilizar las manos con destreza y precisión para construir, manipular o recortar piezas pequeñas.

 **IMAGINACIÓN:** Hace trabajar la imaginación para representar imágenes, sonidos, personas y hasta situaciones concretas.


 **LENGUAJE:** Favorece la utilización del lenguaje, ya sea hablado o escrito.


 **MEMORIA:** Ayuda en el proceso de registrar, almacenar y recordar un conjunto de imágenes, ideas, sonidos, sentimientos...

 **MOTRICIDAD GLOBAL:** Invita a mover los brazos, las piernas o cualquier parte del cuerpo

 **ORIENTACIÓN ESPACIAL:** Permite ir adquiriendo la capacidad de guiarse en su entorno y permiten ir interiorizando nociones espaciales como derecha e izquierda, delante-detrás, etc.

 **RAZONAMIENTO:** Propone resolver problemas o retos planteados.

 **SOCIALIZACIÓN:** Implica la participación de más de una persona y favorece las relaciones con otros niños y niñas, o bien con personas adultas.

 **PORTATIL:** Se puede llevar a cualquier sitio.

 **FAMILIAR:** Favorece el juego en familia.

JOSTAILUAK ONDORENGO TOKIETAN ESKURAGARRI:

Pitxintxu opari denda

Ize opari denda

www.elkar.eus

www.kinuma.com

www.olgeta.eus

www.zacatrus.es

www.masqueoca.com

www.minikidz.es



JOSTAILU HEZITZAILEEN ERAKUSKETA KULTUR ETXEKO SOTOAN

Azaroaren 21ean, asteazkena, 17:00etatik 19:30era

Azaroaren 22an, osteguna, 17:00etatik 19:30era

Azaroaren 23an, ostirala, 17:00etatik 19:30era

Azaroaren 24an, larunbata, 11:30etatik 14:00etara